

<표 IV-23> 교재 수준 파악

학습과목명	교재종별	저자명	교 재 명	출 판 사	출판년도
가구디자인	주교재	짐 포스텔	가구디자인	광문각	2010
	부교재	한영호	가구디자인 [furniture design]	기문당	2009

주	강 의 내 용	수업방법	학습자료 [과제포함]	기자재 [보조교구]
1	1] 강의제목: 가구디자인의 개요 2] 강의주제: 가구의 정의 3] 강의세부내용: ① 가구디자인의 개념과 정의 ② 실내-외 공간에서 가구의 역할과 영향 ③ 가구의 조형 원리와 형태적 특징 * 가구 제작 실습 - 디자인의 설정	강의 및 실습	주교재 및 부교재 [주교재 pp. 19-40 , 173-191]	빔프로젝트 컴퓨터 각종 목공구
2	1] 강의제목: 가구의 종류와 분류 2] 강의주제: 사무용 가구 3] 강의세부내용: ① 사무용 가구의 종류와 분류 ② 인간공학 이론에 따른 가구의 형태와 크기 ③ 시스템 가구의 디자인 발상과 전개 * 가구 제작 실습 I - 설정된 디자인 방향에 따른 자료 조사	강의 및 실습 [자료 조사와 스케치를 통한 아이디어의 전개]	주교재 및 부교재 [주교재 pp.51-52, 부교재 pp.20-22]	빔프로젝트 컴퓨터 각종 제도용품
3	1] 강의제목: 가구의 종류와 분류 2] 강의주제: 주거용 가구 3] 강의세부내용: ① 주거용 가구의 종류와 각 공간별 가구의 특징 ② 일품 디자인과 대량생산 가구의 형태적 특징과 제작 과정상의 차이 ③ 가구의 종류별 재료와 특징 * 가구 제작 실습 II - 설정된 디자인 방향에 따른 자료 조사	강의 및 실습 [자료 조사와 스케치를 통한 아이디어의 전개]	주교재 및 부교재 [주교재 pp.59-61, 65-87, 312-317]	빔프로젝트 컴퓨터 각종 제도용품
4	1] 강의제목: 가구의 종류와 분류 2] 강의주제: 상업 공간용 가구 3] 강의세부내용: ① 상업 활동을 위해 만들어지는 가구의 특징과 분류 ② 상업용 가구의 내구성과 유지 관리를 위한 재질과 형태 ③ 상업 공간별 형태적 특징과 디스플레이 방법 * 가구 제작 실습 III - 자료 조사와 디자인 스케치	강의 및 실습 [자료 조사와 스케치를 통한 아이디어의 전개]	주교재 및 부교재 [주교재 pp.62-63, 65-87]	빔프로젝트 컴퓨터 각종 제도용품
5	1] 강의제목: 가구의 종류와 분류 2] 강의주제: 공공 공간의 가구 3] 강의세부내용: ① 공용 공간 가구의 종류와 분류 ② Street furniture의 종류와 공간별 재료 및 형태의 특징 ③ 디자인 컨셉과 디자인 프로세스 ④ 아이디어의 발상과 구체화 * 가구 제작 실습 IV - 자료 조사와 디자인 스케치 *과제제출 : 가구의 조형원리 중 택일하여 디자인개념과 프로세스 를 정리 제출하기.	강의 및 실습 [자료 조사와 스케치를 통한 아이디어의 전개]	주교재 및 부교재 [주교재 pp.53-54, 부교재 pp.23-24]	빔프로젝트 컴퓨터 각종 제도용품
6	1] 강의제목: 가구의 역사 2] 강의주제: ①산업 혁명이전 ②산업혁명 이후 ③20세기 3] 강의세부내용: ① 산업 혁명 이전 전통적 가구의 형태와 특징 ② 산업 혁명이후 모던 디자인 가구의 형태와 특징 ③ 20세기 양식별 가구의 형태와 구조 및 재료 ④ 조선의 가구와 형태적 분류 ⑤ 북유럽 가구의 특징과 재료 및 구조 * 가구 제작 실습 V - 자료 조사와 디자인 스케치	강의 및 실습 [자료 조사와 스케치를 통한 아이디어의 전개]	주교재 및 부교재 [주교재 pp.339-399]	빔프로젝트 컴퓨터 각종 제도용품
7	1] 강의제목: 가구의 역사 2] 강의주제: ①유니버설디자인②에코디자인③감성디자인 3] 강의세부내용: ① 유니버설 디자인의 개념과 특징 ② 에코 디자인과 그린 디자인 ③ 감성 디자인의 개념과 적용 예 ④ 디자인 요소의 적용 방법과 발상의 전환 * 가구 제작 실습 VI- 선정된 디자인을 통한 도면의 작성	강의 및 실습	주교재 및 부교재 [주교재 pp. 191-198, 부교재 pp. 118-129]	빔프로젝트 컴퓨터 각종 제도용품 각종 가구 제작 용품

주	강 의 내 용	수업방법	학습자료 [과제포함]	기자재 [보조교구]
8	중 간 고 사			
9	1] 강의제목: 가구의 주재료 2] 강의주제: ①원목 ②합판 ③금속 ④플라스틱 등 3] 강의세부내용: ① 원목의 종류와 특성 ② 원목의 가공 방법과 구조 ③ 합판의 종류와 특징 ④ 금속별 가공 방법과 특징 ⑤ 플라스틱 가구의 종류 및 가공 방법 * 가구 제작 실습 VII - 재료의 재단과 가공	강의 및 실습	주교재 및 부교재 [주교재 pp.255-275, 부교재 pp.104-115]	빔프로젝트 컴퓨터 각종 제도용품 각종 가구 제작 용품
10	1] 강의제목: 가구의 마감재 및 부자재 2] 강의주제: ①무늬목 ②pp.ainting ③접착재 등 3] 강의세부내용: ① 무늬목의 종류와 특징 및 적용 방법 ② 페인트의 종류와 사용 방법 ③ 멜라민 화장판의 종류 및 사용 방법 ④ 각종 접착재의 사용 방법과 마감 * 가구 제작 실습 VIII - 재단된 재료의 접합과 형태 제작 *과제제출 : 주제에 따른 가구제작을 기초로 하여 우드락으로 축척 모형 만들어 제출하기.	강의 및 실습	주교재 및 부교재 [주교재 pp.245-254]	빔프로젝트 컴퓨터 각종 제도용품 각종 가구 제작 용품
11	1] 강의제목: 가구의 제작 2] 강의주제: ①제작 과정과 방법 ②하드웨어 등 3] 강의세부내용: ① 가구의 제작 과정과 제작 방법 ② 하드웨어의 종류와 사용 방법 ③ 각 재료의 접합 방법과 목재의 짜임 방법 * 가구 제작 실습 IX - 재단된 재료의 접합과 형태 제작	강의 및 실습	주교재 및 부교재 [주교재 pp.277-298]	빔프로젝트 컴퓨터 각종 제도용품 각종 가구 제작 용품
12	1] 강의제목: 가구의 형태와 구조 2] 강의주제: 의자[나무, 금속, 플라스틱 등] 3] 강의세부내용: ① 의자의 형태와 구조 ② 목재를 이용한 의자의 구조와 가공 방법 ③ 금속 의자의 구조적 특징과 제작 방법 ④ 플라스틱 의자의 형태적 특징과 제작 방법 * 가구 제작 실습 X - 재단된 재료의 접합과 형태 제작	강의 및 실습	주교재 및 부교재 [부교재 pp.132-195]	빔프로젝트 컴퓨터 각종 제도용품 각종 가구 제작 용품
13	1] 강의제목: 가구디자인 프로세스 2] 강의주제: 가구디자인의 과정 3] 강의세부내용: ① 기획 단계 ② 개념 발전 단계 ③ 정보 수집 및 분석 * 가구 제작 실습 XI - 제작된 형태의 정리와 마감	강의 및 실습	주교재 및 부교재 [주교재 pp.207-211, 부교재 pp.70-74]	빔프로젝트 컴퓨터 각종 제도용품 각종 가구 제작 용품
14	1] 강의제목: 가구디자인 프로세스 2] 강의주제: 가구의 디자인 과정 3] 강의세부내용: ① 개념 및 방향 설정 ② 시각적 구체화 ③ 제작 및 평가 단계 * 가구 제작 실습 XII - 제작된 형태의 마감과 평가	강의 및 실습	주교재 및 부교재 [주교재 pp.211-222 부교재 pp.74-101]	빔프로젝트 컴퓨터 각종 제도용품 각종 가구 제작 용품
15	기 말 고 사			