

<표 IV-24> 교재

학습과목명	교재종별	저자명	교 재 명	출 판 사	출판년도
게임레벨 디자인	주교재	가이 W. 렉키 통슨 저	레벨디자인, 지형 그리고 사운드	정보문화사	2003
	부교재	이용태	레벨디자인 테크닉	비엘박스	2013

<표 IV-26> 학습과목의 강의계획서

주	강 의 내 용	수업방법	학습자료 (과제포함)	기자재 (보조교구)
1	1) 강의주제: 레벨디자인 개론 2) 강의목표: 레벨 디자인에 대한 이해 3) 강의세부내용: ① 레벨디자인의 기법 ② 장르별 레벨디자인의 차이점 ③ 레벨디자인의 역할	시청각 강의 실습	개별프린트물로 요점 전달	Projector
2	1) 강의주제: 플랫폼에 따른 레벨디자인 2) 강의목표: 플랫폼에 따른 레벨디자인의 이해 3) 강의세부내용: ① 플랫폼에 따른 레벨디자인의 차이점 ② 미로 이론의 소개	시청각 강의 실습	주교재 보충유인물 전달	Projector
3	1) 강의주제: 건물 기반 게임 2) 강의목표: 건물 기반 게임의 레벨디자인의 이해 3) 강의세부내용: ① 건물 외부에서 보는 레벨디자인 ② 건물 내부에서 보는 레벨디자인 ③ 미로찾기와 구조 기법	시청각 강의 실습	주교재 보충유인물 전달	Projector
4	1) 강의주제: 조망 기반 게임 2) 강의목표: 조망 기반 게임의 레벨디자인의 이해 3) 강의세부내용: ① 시뮬레이터 게임의 시야와 구조 ② 레이싱 게임에서의 레벨	시청각 강의 실습	주교재 보충유인물 전달	Projector
5	1) 강의주제: 레이싱 게임 2) 강의목표: 레이싱 게임의 레벨 디자인(1)의 이해 3) 강의세부내용: ① 레이싱 게임에서 레벨디자인의 역할 ② 레이싱 게임 트랙의 물리적 공간 분류	시청각 강의 실습	개별프린트물로 요점 전달	Projector
6	1) 강의주제: 레이싱 게임 2) 강의목표: 레이싱 게임의 레벨 디자인(2)의 이해 3) 강의세부내용: ① 하드코어 레이싱 게임의 트랙 디자인 ② 캐주얼 레이싱 게임의 트랙 디자인	시청각 강의 실습	개별프린트물로 요점 전달	Projector
7	1) 강의주제: 팀 별 레이싱 게임 트랙의 제작과 발표 2) 강의목표: 레이싱 게임 트랙의 제작과 평가 3) 강의세부내용: ① 팀별로 레이싱 게임 트랙을 제작 ② 팀별로 제작된 레이싱 트랙을 발표 후 평가	시청각 강의 실습	과제1 팀별 레이싱 트랙 제작과 발표	Projector
8	중 간 고 사			

주	강 의 내 용	수업방법	학습자료 (과제포함)	기자재 (보조교구)
9	1) 강의주제: FPS 레벨디자인 개론 2) 강의목표: FPS 레벨디자인에 대한 이해 3) 강의세부내용: ① FPS 게임에서 레벨디자인의 역할 ② FPS의 플레이 형태에 따른 레벨 디자인 변천사 ③ 온라인과 패키지 게임의 디자인 차이점	시청각 강의 실습	부교재	Projector
10	1) 강의주제: FPS 레벨디자인의 기초 2) 강의목표: FPS 레벨디자인의 준비작업 3) 강의세부내용: ① 플레이어의 동작과 시야, 규격에 대한 설정 ② 옴페울 또는 오즈젝트의 규격에 대한 설정	시청각 강의 실습	부교재	Projector
11	1) 강의주제: FPS 레벨디자인의 전략 2) 강의목표: FPS 레벨디자인의 전장 설계 3) 강의세부내용: ① FPS 레벨디자인의 전략 구상 ② 정상의 설계와 테스트 ③ 테스트에 대한 데이터 분석 및 피드백	시청각 강의 실습	부교재	Projector
12	1) 강의주제: FPS 게임의 전장 설계와 발표 2) 강의목표: FPS 게임의 전장 설계와 발표 및 평가 3) 강의세부내용: ① 팀별로 FPS 전장을 설계하고 발표	시청각 강의 실습	과제 FPS게임 전장의 설계와 발표	Projector
13	1) 강의주제: MMORPG의 레벨디자인 2) 강의목표: MMORPG에서 레벨디자인(1)의 이해 3) 강의세부내용: ① MMORPG 게임에서 레벨디자인의 역할 ② 공간의 배치에 따른 밸런스 조정	시청각 강의 실습	개별프린트물로 요점전달	Projector
14	1) 강의주제: MMORPG의 레벨디자인 2) 강의목표: MMORPG에서 레벨디자인(2)의 이해 3) 강의세부내용: ① 오브젝트와 NPC를 이용한 동선의 설정 ② 지형에 따른 동선의 흐름과 범위 설정	시청각 강의 실습	개별프린트물로 요점전달	Projector
15	기 말 고 사			