

<2016년도 2학기>

일련번호	과목명	멀티미디어개론		
담당	급당정원	40명	이수기간	15주
강의실명	학점 - 강의 - 실습	3 - 3 - 0		
수업목표	<ul style="list-style-type: none"> - 멀티미디어의 기본 개념을 이해하고 응용하기 위해 학습자에게 다양한 형태의 디지털 미디어인 그래픽과 이미지, 사운드, 동영상, 애니메이션 등을 이용한 콘텐츠 제작방법 및 도구들을 활용할 수 있도록 학습한다. - 멀티미디어를 구성하는 시각, 청각 형태의 정보 및 그 특성에 대한 이해 능력을 키운다. - 멀티미디어 제반 분야의 체계적인 이해를 바탕으로 응용분야의 이해와 적용능력을 키운다. - 멀티미디어의 표준화와 하드웨어 및 소프트웨어의 사용법을 익힌다. 			
오리엔테이션 내용	<ul style="list-style-type: none"> - 멀티미디어 분야의 변천과정과 이를 효과적으로 활용할 수 있는 응용분야를 설명한다. - 원격교육기관의 현장학습을 통하여 강의 콘텐츠의 제작과정과 VOD/LMS 서버의 역할을 견학 및 학습과정이 있음을 공지한다 - 강의 관련 내용 고지(강의계획서 설명 및 주교재와 부교재 설명) - 성적평가 관련 고지(중간, 기말고사, 과제물 등) 			
교수방법	<ul style="list-style-type: none"> - 강의 80%, 질의/응답 10%, 발표 10% - 현장견학 1회 			
교재	<ul style="list-style-type: none"> - 주교재 : 멀티미디어 이해와 활용 , 김지현 외 1명, 한빛미디어, 2013 - 부교재 : IT융합 시대의 멀티미디어 배우터 2.0, 최윤철 외 1명, 생능출판사, 2013 			
성적평가 방법	<ul style="list-style-type: none"> - 시험 60% [중간고사 30%, 기말고사 30%], 출석 20% - 기타 20% [개별과제 15%, 수업참여도 5%] 			
주	수업내용	교재범위	활용기자재	비고
1주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 오리엔테이션 - 강의주제 : 멀티미디어 개념 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 멀티미디어 정의 - 멀티미디어의 기술 - 멀티미디어 응용 분야 	주 p24-p44 부 p16-p36	빔 프로젝터 화이트보드 PC	질의/응답
2주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 멀티미디어 컴퓨터의 이해 - 강의주제 : 멀티미디어 컴퓨터 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 멀티미디어 컴퓨터 요구사항 - 멀티미디어를 위한 장치들 	주 p46-p90, p139-p150, p167-p174 부 p37-p69	빔 프로젝터 화이트보드 PC	질의/응답
3주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 이미지와 그래픽의 이해 - 강의주제 : 이미지와 그래픽-1 - 과제주제 : 이미지 확장자의 이해 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 이미지와 그래픽 기본 개념 - 픽셀의 크기와 색상의 수 - 파일 형식 	주 p114-p124 부 p72-p87	빔 프로젝터 화이트보드 PC	질의/응답 1차 과제공지

주	수업내용	교재범위	활용기자재	비고
4주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 이미지 압축 및 처리의 이해 - 강의주제 : 이미지와 그래픽-II - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 이미지 압축 개념 - 이미지 처리 - 그래픽과 이미지 편집 소프트웨어 	주p125-138, p92,p96-p98 , p258-p263 부 p88-p116	빔 프로젝터 화이트보드 PC	질의/응답
5주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 애니메이션의 이해 - 강의주제 : 애니메이션의 개념과 2D/3D애니메이션의 특성 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 애니메이션이란? - 2D 애니메이션 / 3D 애니메이션 - 특수효과 - 컴퓨터 게임 	부 p155-p190	빔 프로젝터 화이트보드 PC	질의/응답
6주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 사운드의 활용 - 강의주제 : 사운드 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 사운드의 개념 및 사운드의 기본 요소 - 아날로그/디지털 상호 변환 - MIDI, WAV 파일, 그 밖의 오디오 파일 	주 p93-p94, p96, p252-p257 부 p119-p153	빔 프로젝터 화이트보드 PC	질의/응답
7주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 비디오의 활용 - 강의주제 : 비디오 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 비디오 파일과 처리 기술 - MPEG의 기본 기술과 기술의 발전 - 비디오 편집 소프트웨어 	주 p 151-167, p94-95,p99, p264-p280 부 p191-p233	빔 프로젝터 화이트보드 PC	질의/응답
8주	중간고사			
9주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 인터넷과 멀티미디어 - 강의주제 : 실용적인 멀티미디어 서비스 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 인터넷 개요 - 하이퍼미디어와 웹 - 웹과 멀티미디어 서비스 	주 p102-112, p176-218 부 p236-p277	빔 프로젝터 화이트보드 PC	질의/응답
10주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 멀티미디어 콘텐츠 학습 - 강의주제 : 멀티미디어 콘텐츠 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 멀티미디어 콘텐츠 - 멀티미디어 콘텐츠 사업 - 멀티미디어 콘텐츠의 종류 	부p346-p367	빔 프로젝터 화이트보드 PC	질의/응답
11주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 멀티미디어 콘텐츠 제작 - 강의주제 : 멀티미디어 실용분야 현장학습 - 과제주제 : 멀티미디어 콘텐츠 제작 과정 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 콘텐츠 제작 과정 - 자료의 작성과 수집 및 관리 - e-learning 학습기관 (주)이누리 평생교육원 방문 	부p369-p413	빔 프로젝터 화이트보드 PC	현장 견학 질의/응답 2차 과제공지

주	수업내용	교재범위	활용기자재	비고
12주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 멀티미디어 제작과 활용 - 강의주제 : 멀티미디어 저작 도구와 활용 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 디자인 개론, 조형의 개념 - 웹 디자인, 오쏘웨어, 툴북 - 디렉터, 드림위버, 플래시 	주 p99-p101, p222-250, p302-309	빔 프로젝터 화이트보드 PC	질의/응답
13주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 모바일 멀티미디어 - 강의주제 : 모바일 멀티미디어 활용 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 무선인터넷 환경과 멀티미디어 - 모바일 환경에서 디지털 콘텐츠 - 모바일 멀티미디어 활용 	주 p449-p456 부 p279-p306	빔 프로젝터 화이트보드 PC	질의/응답
14주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 멀티미디어의 미래 - 강의주제 : 디지털 컨버전스와 멀티미디어 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 가상현실의 개념과 시스템 - 디지털 컨버전스의 현황과 미래 - 무선/스마트폰 멀티미디어 콘텐츠 	주 p382-p448 부 p309-p343	빔 프로젝터 화이트보드 PC	질의/응답
15주	기말고사			