

<2016년도 2학기>

일련번호		과목명	모바일 프로그래밍		
교수명		급당정원	40명	이수기간	15주
강의실명		학점 - 강의 - 실습	3 - 2 - 2		
수업목표	<ul style="list-style-type: none"> - 구글 안드로이드 플랫폼의 기본적인 개념을 이해한다 - 구글 안드로이드 플랫폼 환경 하에서 사용되는 자바언어의 기본 문법을 숙지한다. - 개발 툴킷을 이용 Activity, 2D, 3D, XML, SQLite, 네트워킹 등 응용 개발을 위한 핵심 구성 요소 학습하고 프로젝트를 통한 실무 개발 능력을 배양한다. 				
오리엔테이션 내용	<ul style="list-style-type: none"> - 스마트폰의 다양한 운영체제 환경 중 안드로이드, IOS, 윈도우폰 중에서 가장 보편적으로 사용되는 Android OS를 기반으로 한 안드로이드 프로그래밍 설치 환경을 설명하고 이에 필요한 프로그램의 문법, 로직, 알고리즘이 무엇인지 설명한다. - 또한 이를 위한 수업의 진행순서를 알려준다 - 수업평가 방법에 대하여 설명한다. 				
교수방법	- 강의/실습 80%, 질의/응답 10%, 토론 10%				
교재	<ul style="list-style-type: none"> - 주교재 : 안드로이드 프로그래밍, 우재남 외, 한빛미디어, 2013 - 부교재 : 안드로이드 프로그래밍 정복 1, 김상형, 한빛미디어, 2011 				
성적평가 방법	<ul style="list-style-type: none"> - 시험 60% [중간고사 30%, 기말고사 30%], 출석 20% - 기타 20% [개별과제 15%, 수업참여도 5%] 				
주	수업내용	교재범위	활용기자재	비고	
1주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 안드로이드의 개념과 특징을 이해하고 안전한 안드로이드 개발환경을 구축할 수 있다. - 강의주제 : 모바일 프로그래밍의 개요 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 안드로이드 환경 설정 - 안드로이드 응용/처리과정 분석 - 안드로이드 개발환경의구조이해 - 애플레이터 사용/기초응용 작성실습 	주 p 22 - 61	빔 프로젝터	질의/응답	
2주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 안드로이드 응용 프로그램의 기본적인 작성법을 익히고 안드로이드 프로젝트 구성을 파악한다. - 강의주제 : 간단한 안드로이드 응용프로그램 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - AVD명칭과 사용법 - 간단한 안드로이드 응용프로그램작성 - 안드로이드 프로젝트 구성의 이해. 	주 p 62 - 111	빔 프로젝터	질의/응답	
3주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 기본적인 JAVA문법을 익히고 안드로이드 프로그래밍을 위한 JAVA의 특징을 이해 한다. - 강의주제 : 안드로이드에 필요한 JAVA문법 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - JAVA의 개요 - JAVA의 기본문법 - 클래스와 인스턴스 - 클래스의 상속 및 기타 문법 - 과제주제 : 좋아하는 애완동물 선택앱 만들기 	주 p 112 - 151	빔 프로젝터	1차 과제공지	

주	수업내용	교재범위	활용기자재	비고
4주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 뷰와 뷰 상속을 이해하고 기본위젯을 다루는 방법을 익혀 기본적인 프로그래밍을 작성할 수 있다. - 강의주제 : 기본위젯익히기 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 뷰의 개요 - 기본위젯다루기-텍스트뷰, 버튼과 에디트텍스트 - 기본위젯 활용하기 	주 p152-197	빔 프로젝터	질의/응답
5주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 레이아웃의 개념을 익히고 화면을 다양한 레이아웃으로 구성하여 프로그래밍을 작성 할 수있다. - 강의주제 : 레이아웃 익히기 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 레이아웃의 개요 - 리니어레이아웃 - 기타레이아웃 	주 p198-235	빔 프로젝터	질의/응답
6주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 고급위젯을 다루는 방법을 익히고 뷰컨테이너와 그 응용법을 학습한 후 프로그래밍을 작성 할 수 있다. - 강의주제 : 고급위젯다루기 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 날짜, 시간관련 위젯 - 간단한기능과 복잡한기능의 뷰 컨테이너 - 간단한 웹브라우저 만들기 	주 p236-273	빔 프로젝터	1차 과제 제출
7주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 메뉴를 작성하고 사용방법을 익히고 토스트의 다양한 출력 방법과 대화상자의 사용법을 익혀 프로그래밍을 작성 할 수 있다. - 강의주제 : 메뉴와 대화상자 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 메뉴 - 토스트 - 기본대화상자와 목록대화상자 	주 p274-311	빔 프로젝터	질의/응답
8주	중간고사			
9주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 파일처리방식을 익히고 SD카드의 파일처리방식을 학습한 후 파일처리응용 프로그램을 작성 할 수 있다. - 강의주제 : 파일처리 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 파일 관리/공유, SD 카드 - 간단한 일기장 만들기 - TextLog ,Preference Activity - 간단한 이미지뷰어 만들기 	주 p312-339	빔 프로젝터	질의/응답
10주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 캔버스에 도형을 그리는 방법과 이미지 파일을 처리하는 방식을 학습 한 후 영상처리 앱을 작성 할 수있다. - 강의주제 : 그래픽과 이미지 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 캔버스와 페인트의 기본 - 간단한 그림판 만들기 - 이미지를 활용하여 미니포토샵만들기 - 과제주제 : 사용자 정보 입력 앱 만들기 	주 p340-373	빔 프로젝터	2차 과제공지

주	수업내용	교재범위	활용기자재	비고
11주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 액티비티의 개념을 파악하고 인텐트의 개념과 활용법을 익혀 응용프로그램을 작성 할 수 있다. - 강의주제 : Activity와 인텐트 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - Activity, Intent, 암시적 Intent - Activity Life-Cycle, Complex Tap, Dialog 등 	주 p374-409	빔 프로젝터	질의/응답
12주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 리스트뷰와 그리드뷰 활용법을 익히고 갤러리와 스피너의 사용법을 익혀 프로그램을 작성 할 수 있다. - 강의주제 : 어댑터 뷰 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 리스트뷰와 그리드뷰 - 갤러리와 스피너 	주 p410-431	빔 프로젝터	질의/응답
13주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 데이터베이스의 기본개념과 SQLite사용법을 익혀 이를 활용한 앱을 작성 할 수 있다. - 강의주제 : 데이터저장과 관리 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - SQLite 기본 - SQLite를 이용하여 이름관리 DB만들기 	주 p432-459	빔 프로젝터	2차 과제 제출
14주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 오디오와 스레드를 이해하여 구글지도를 활용하는 앱을 작성할 수 있고 서비스와 브로드캐스트의 개념을 이해하여 프로그램을 작성 할 수 있다. - 강의주제 : 멀티미디어와 구글지도와 서비스와 브로드 캐스트 리시버 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 오디오 - 스레드 - 구글지도만들어 활용 앱 만들기 - 서비스와 브로드캐스트리시버 개념 	주 p460-511	빔 프로젝터	질의/응답
15주	기말고사			