

결	전공주임	교학부장
재		

# 수업 계획서

< 2018학년도 3월 12일 ~ 6월 24일 >

1. 강의개요							
학습과정명	인터넷활용I	학점	3	교강사명		교강사 전화번호	
강의시간	4	강 의 실		수강대상	정보처리	E-mail	
2. 교육과정 수업목표							
<ul style="list-style-type: none"> <li>- 인터넷과 웹의 구성, 기반 서비스 및 기술 발전에 관한 전반적인 내용을 학습한다.</li> <li>- 인터넷이 활용되고 있는 다양한 산업을 이해하고 보안기술의 중요성에 대해 학습한다.</li> <li>- 웹2.0 세대에 대한 고찰과 소셜미디어의 발전에 따른 현실 세계의 변화에 대해 학습한다.</li> <li>- 인터넷 산업의 발전과 향후 동향에 대해 토론해 본다.</li> </ul>							
3. 교재 및 참고문헌							
주교재	소셜 미디어 시대의 인터넷 이해	저자	최윤철 외 1인	출판사	생능출판사	출판년도	2014
부교재(참고문헌)	HTML5+CSS3+JavaSc ript로 배우는 웹프로그래밍 기초	저자	천인국	출판사	인피니티	출판년도	2013
4. 주차별 강의(실습·실기·실험) 내용							
주별	차시	강의(실습·실기·실험) 내용			과제 및 기타 참고사항		
제 1 주	1	- 강의주제 : 오리엔테이션			- 빔 프로젝터 활용		
	2	- 강의목표 : 15주 수업의 전반적인 방향을 제시			- 실습용 PC이용한 실습 제작		
	3	- 강의세부내용 : 인터넷 이해			- 강의교안		
	4	- 수업방법 : 강의 및 토론(질의 / 응답)			- (주교재) P.7~14 - (부교재) P.1~24		
제 2 주	1	- 강의주제 : 인터넷의 역사와 발전			- 빔 프로젝터 활용		
	2	- 강의목표 : 인터넷의 발전과정 및 역사에 대한 이해			- 실습용 PC이용한 실습 제작		
	3	- 강의세부내용 인터넷의 발전, 확산, 활용, 융합, 역기능			- 강의교안		
	4	- 수업방법 : 강의 및 토론(질의 / 응답)			- (주교재) P.16~42 - (부교재) P.26~36		
제 3 주	1	- 강의주제 : 인터넷의 구성			- 빔 프로젝터 활용		
	2	- 강의목표 : 인터넷의 구조와 이해			- 실습용 PC이용한 실습 제작		
	3	- 강의세부내용 인터넷 구조 이해와 무선 및 모바일 서비스			- 강의교안		
	4	- 수업방법 : 강의 및 토론(질의 / 응답)			- (주교재) P.44~80 - (부교재) P.39~61		
제 4 주	1	- 강의주제 : 인터넷 서비스			- 빔 프로젝터 활용		
	2	- 강의목표 : 인터넷 서비스의 발전과 이해			- 실습용 PC이용한 실습 제작		
	3	- 강의세부내용 다양한 인터넷 서비스 분석			- 강의교안		
	4	- 수업방법 : 강의 및 토론(질의 / 응답)			- (주교재) P.84~118 - (부교재) P.65~76		
제 5 주	1	- 강의주제 : 웹페이지와 웹브라우저			- 빔 프로젝터 활용		
	2	- 강의목표 : 하이퍼미디어와 웹의 개념 및 기능			- 실습용 PC이용한 실습 제작		
		- 강의세부내용 웹브라우저의 기능 및 설정			- 강의교안		

	3	- 수업방법 : 강의 및 토론(질의 / 응답)	- (주교재) P.122~156 - (부교재) P.77~102
	4		
제 6 주	1	- 강의주제 : 웹페이지의 작성	<b>과제I</b> <b>(Form요소를 이용한 웹페이지 작성)</b> 모텔링할 웹페이지를 캡처하고 분석하며 Form요소를 이용하여 회원가입과 같은 포맷을 만들어 제출
	2	- 강의목표 : 홈페이지와 HTML문서의 구조와 활용	
	3	- 강의세부내용 : 홈페이지 구조 및 제작 방법	
	4	- 수업방법 : 강의 및 토론(질의 / 응답)	
제 7 주	1	- 강의주제 : 인터넷의 활용	- 빔 프로젝터 활용
	2	- 강의목표 : 인터넷 정보 제공	- 실습용 PC이용한 실습 제작
	3	- 강의세부내용 : 인터넷 활용의 다양한 사례	- 강의교안
	4	- 수업방법 : 강의 및 토론(질의 / 응답)	- (주교재) P.226~257 - (부교재) P.154~189
제 8 주	1	<b>중 간 고 사</b>	- 객관식, 단답식 주관식, 서술형 주관식 문제 합 30점
	2		
	3		
	4		
제 9 주	1	- 강의주제 : 모바일 인터넷의 활용	- 빔 프로젝터 활용
	2	- 강의목표 : 모바일 인터넷 환경의 발전	- 실습용 PC이용한 실습 제작
	3	- 강의세부내용 : 모바일 플랫폼에서의 인터넷 환경 이해	- 강의교안
	4	- 수업방법 : 강의 및 토론(질의 / 응답)	- (주교재) P.260~292 - (부교재) P.191~237
제 10 주	1	- 강의주제 : 인터넷의 보안과 윤리	- 빔 프로젝터 활용
	2	- 강의목표 : 인터넷 사회의 이해와 보안 개념	- 실습용 PC이용한 실습 제작
	3	- 강의세부내용 : 인터넷 속의 사회, 보안, 사이버 언어	- 강의교안
	4	- 수업방법 : 강의 및 토론(질의 / 응답)	- (주교재) P.296~328 - (부교재) P.267~325
제 11 주	1	- 강의주제 : 웹 2.0의 소개와 서비스 구현 기술	- 빔 프로젝터 활용
	2	- 강의목표 : 웹 2.0의 개념과 이해	- 실습용 PC이용한 실습 제작
	3	- 강의세부내용 : 서비스의 구현 기술의 현실과 이해	- 강의교안
	4	- 수업방법 : 강의 및 토론(질의 / 응답)	- (주교재) P.330~364 - (부교재) P.329~372
제 12 주	1	- 강의주제 : 소셜 미디어	<b>과제II</b> <b>(CSS와 JavaScript를 이용한 웹페이지 작성)</b> 과제1에 제출한 내용에 CSS와 JavaScript를 적용하여 제출
	2	- 강의목표 : 소셜 미디어와 SNS	
	3	- 강의세부내용 : 소셜 미디어의 개념과 실제	
	4	- 수업방법 : 강의 및 토론(질의 / 응답)	
제 13 주	1	- 강의주제 : 인터넷 서비스 산업	- 빔 프로젝터 활용
	2	- 강의목표 : 인터넷 산업의 소개와 이해	- 실습용 PC이용한 실습 제작
	3	- 강의세부내용 : 인터넷 서비스 산업의 유형과 분석	- 강의교안
	4	- 수업방법 : 강의 및 토론(질의 / 응답)	- (주교재) P.460~496 - (부교재) P.452~465
제 14 주	1	- 강의주제 : 인터넷의 발전 동향	- 빔 프로젝터 활용
	2	- 강의목표 : 인터넷과 미디어	- 실습용 PC이용한 실습 제작
	3	- 강의세부내용 : 인터넷의 발전과 미래 산업	- 강의교안
	4	- 수업방법 : 강의 및 토론(질의 / 응답)	- (주교재) P.498~518 - (부교재) P.466~502
제 15 주	1	<b>기 말 고 사</b>	- 객관식, 단답형 주관식, 서술형 주관식 문제 합 30점
	2		
	3		
	4		

5. 성적평가 방법						
중간고사	기말고사	과제물	출결	기타(수업참여도)	합계	비고
30 %	30 %	15 %	20 %	5 %	100 %	
6. 수업 방법(강의, 토론, 실습 등)						
<ul style="list-style-type: none"> <li>- 프로젝터 PPT 사용하여 강의</li> <li>- 실습 후 오류가 발생한 원인을 발표</li> <li>- 질의응답을 통해 학습한 내용을 확인</li> </ul>						
7. 수업에 특별히 참고하여야 할 사항						
<ul style="list-style-type: none"> <li>- 실습파일은 제출하는 것을 원칙으로 하고 수업 참여 점수에 반영한다.</li> <li>- 수업시간에 과제(미션)를 작성하여 제출한다.</li> </ul>						
8. 문제해결 방법(실험·실습 등의 학습과정의 경우에 작성)						
<ul style="list-style-type: none"> <li>- 실습 후 과제는 개인 USB 또는 웹 드라이브를 이용하여 관리한다.</li> </ul>						