

# 수업 계획서

결	전공주임	교학부장
재		

< 2018학년도 3월 12일 ~ 6월 24일 >

1. 강의 개요								
학습과정명	전산개론	학점	3	교강사명		교강사 전화번호		
강의시간	이론 3	강 의 실		수강대상	정보보호	E-mail		
2. 교육과정 수업목표								
<ul style="list-style-type: none"> <li>· 모바일 시대의 컴퓨터의 전반적인 개요와 기본적인 컴퓨터의 기본구성 및 원리를 학습</li> <li>· 급변하는 IT기술의 발전을 이해하고 각 영역과 복합적으로 작용하는 패러다임의 변화를 수용하여 제시함으로써 컴퓨터 활용의 실례를 학습</li> <li>· 컴퓨터와 IT기술이 다른 기술 및 개념과 융합하여 이용되는 영역을 이해</li> <li>· 네트워크와 관련된 기본 기술을 학습하며, 정보기술을 활용할 수 있는 멀티미디어에 대한 학습</li> <li>· 첨단정보기술과 정보보호, 정보윤리 분야를 학습</li> </ul>								
3. 교재 및 참고문헌								
주교재	모바일시대의 컴퓨터개론	저자	강환수 외 3인	출판사	인피니트북스	출판년도	2015	
부교재(참고문헌)	오픈! 컴퓨터 사이언스	저자	신동일의 8명	출판사	ITC	출판년도	2010	
4. 주차별 강의(실습·실기·실험) 내용								
주별	차시	강의(실습·실기·실험) 내용				과제 및 기타 참고사항		
제 1 주	1	1) 강의주제: 컴퓨터로 즐기는 생활 2) 강의목표 : 컴퓨터 기초 이해하기 3) 강의세부내용				1) 학습자료 : 주교재 p2 - 44 기자재: 실습용PC, 빔프로젝터 스크린, 화이트보드 2) 학습과제 : 컴퓨터와 정보통신의 새로운 패러다임의 의미		
	2	① 인터넷의 변화						
	3	② 전자상거래 ③ 컴퓨터 게임 ④ 컴퓨터 응급 처치 4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답						
제 2 주	1	1) 강의주제 : 컴퓨터 개요 2) 강의목표 : 컴퓨터 기초 이해하기 3) 강의세부내용				1) 학습자료 : 주교재 p50 - 80 기자재: 실습용PC, 빔프로젝터 스크린, 화이트보드 2) 학습과제 : 컴퓨터의 기본 원리		
	2	① 컴퓨터의 이해						
	3	② 컴퓨터의 기원 ③ 컴퓨터의 발전 ④ 컴퓨터의 종류 4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답						
제 3 주	1	1) 강의주제 : 정보의 표현 2) 강의목표 : 정보의 표현 이해하기 3) 강의세부내용				1) 학습자료 : 주교재 p90 - 114 기자재: 실습용PC, 빔프로젝터 스크린, 화이트보드 2) 학습과제 : 자료의 의미		
	2	① 컴퓨터의 자료 표현						
	3	② 진수와 수의 표현 ③ 컴퓨터의 정보 종류 ④ 컴퓨터의 연산						

		4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 4 주	1	1) 강의주제 : 컴퓨터 구조 2) 강의목표 : 컴퓨터 구조 이해하기	1) 학습자료 : 주교재 p122 - 146 기자재: 실습용PC, 빔프로젝터 스크린, 화이트보드 2) 학습과제 : 인간의 구조와 컴퓨터 비교 3) 1차 레포트 : 클라우딩 컴퓨터의 개념 및 특징, 장단점을 파악/기술하시오.(4주차)
	2	3) 강의세부내용 ① 기억장치 ② 중앙처리장치	
	3	③ 마이크로프로세서 4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 5 주	1	1) 강의주제 : 프로그래밍 언어 2) 강의목표 : 프로그래밍 언어의 습득과 이해	1) 학습자료 : 주교재 p156 - 199 기자재: 실습용PC, 빔프로젝터 스크린, 화이트보드 2) 학습과제 : 코딩의 중요성 인식 3) 수시고사: 정보의 표현(진법 변환, 주판식 풀이, 배점:5점-5문항)
	2	3) 강의세부내용 ① 고급 프로그래밍 언어의 종류 ② 프로그래밍 언어의 구성 요소	
	3	③ 객체지향 프로그래밍 4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 6 주	1	1) 강의주제 : 운영체제와 활용 2) 강의목표 : 운영체제 이해하기	1) 학습자료 : 주교재 p208 - 248 기자재: 실습용PC, 빔프로젝터 스크린, 화이트보드 2) 학습과제 : 운영체제의 효율성 방법
	2	3) 강의세부내용 ① 운영체제 개요 ② 운영체제의 종류	
	3	③ 운영체제 활용 4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 7 주	1	1) 강의주제 : 데이터베이스 이해하기 2) 강의목표 : 데이터베이스 이해와 활용	1) 학습자료 : 주교재 p256 -280 기자재: 실습용PC, 빔프로젝터 스크린, 화이트보드 2) 학습과제 : 멀티미디어의 발전 배경 설명
	2	3) 강의세부내용 ① 데이터베이스 개요 ② 데이터베이스 모델	
	3	③ 데이터베이스 관리시스템 4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 8 주	1	<b>중간 고사</b>	- 객관식 : 20문항(각 1점) - 단답식 : 7문항(각 1점) - 주관식 : 1문항(3점) 총 28문제 (배점 30점)
	2		
	3		
제 9 주	1	1) 강의주제 : 컴퓨터 네트워크 2) 강의목표 : 컴퓨터 네트워크 이해하기	1) 학습자료 : 주교재 p292 - 322 기자재: 실습용PC, 빔프로젝터 스크린, 화이트보드 2) 학습과제 : 모바일 기기의 특징은?
	2	3) 강의세부내용 ① 네트워크 개요와 전송방식 ② 교환 방식	
	3	③ 네트워크의 활용 및 이해 4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 10 주	1	1) 강의주제 : 인터넷과 월드와이드웹 2) 강의목표 : 인터넷과 월드와이드웹 이해하기	1) 학습자료 : 주교재 p330 - 383 기자재: 실습용PC, 빔프로젝터 스크린, 화이트보드 2) 학습과제 :
	2	3) 강의세부내용	
	3	① 인터넷 개요와 동작원리	

		② WWW(World Wide Web) ③ 웹 프로그래밍 4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	유비쿼터스 컴퓨팅의 장점과 단점			
제 11 주	1	1) 강의주제 : 멀티미디어	1) 학습자료 : 주교재 p394 - 424 기자재: 실습용PC, 빔프로젝터 스크린, 화이트보드 2) 학습과제 : 홈네트워킹이란? 3) 2차 레포트 : 네트워크 최근신기술에 대해 조사하고 그 특징을 기술하시오.(11주차)			
	2	2) 강의목표 : 멀티미디어에 대한 기본 지식 습득 3) 강의세부내용				
	3	① 멀티미디어 시스템 ② 데이터 처리와 압축 ③ 멀티미디어 활용 4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답				
제 12 주	1	1) 강의주제 : 첨단 정보 기술	1) 학습자료 : 주교재 p434 - 461 기자재: 실습용PC, 빔프로젝터 스크린, 화이트보드 2) 학습과제 : 문화 콘텐츠란?			
	2	2) 강의목표 : 첨단 정보 기술 이해하기 3) 강의세부내용				
	3	① 사물인터넷 ② 생체인식기술 ③ 지능형 로봇 4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답				
제 13 주	1	1) 강의주제 : 모바일 세계	1) 학습자료 : 주교재 p466 - 510 기자재: 실습용PC, 빔프로젝터 스크린, 화이트보드 2) 학습과제 : 시스템 통합 산업이란?			
	2	2) 강의목표 : 모바일 프로그래밍 활용하기 3) 강의세부내용				
	3	① 모바일 컴퓨팅 ② 클라우드 컴퓨팅 ③ 모바일 프로그래밍 4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답				
제 14 주	1	1) 강의주제 : 정보 보안	1) 학습자료 : 주교재 p518 - 564 기자재: 실습용PC, 빔프로젝터 스크린, 화이트보드 2) 학습과제 : 악성 프로그램과 유해 프로그램의 차이			
	2	2) 강의목표 : 정보 보안 개념 이해하기 3) 강의세부내용				
	3	① 정보 보안 개념 ② 암호화 기술 ③ 인터넷 보안 4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답				
제 15 주	1	<b>기말 고사</b>	- 객관식 : 22문항(각 1점) - 단답식 : 5문항(각 1점) - 주관식 : 1문항(3점) 총 28문제 (배점 30점)			
	2					
	3					
<b>5. 성적평가 방법</b>						
중간고사	기말고사	과제물	출결	수시, 평소	합계	비고
30 %	30 %	10 %	20 %	10 %	100 %	
<b>6. 수업 방법(강의, 토론, 실습 등)</b>						
- 수업 : 교재를 통한 이론 강의, 질의 및 응답 위주의 수업 등 - 발표 : 주제에 대한 발표 및 조별 토론 후 피드백 - 과제 : 1차 레포트 : 클라우드 컴퓨팅의 개념 및 특징, 장단점을 파악/기술하시오.(4주차) 2차 레포트 : 네트워크 최근신기술에 대해 조사하고 그 특징을 기술하시오.(11주차)						

7. 수업에 특별히 참고하여야 할 사항

- 수업 참여시 반드시 교재 지참할 것
- 조별 발표 시 지각 및 결석하지 말것
- 레포트는 부과 후 1주일 내 제출할 것(기한 미엄수 시 감점)
- 수시 고사는 5주차에 실시하며, 내용은 정보의 표현(진법 변환, 주관식 풀이)에 대한 것임  
(수시고사 : 정보의 표현(진법 변환, 주관식 풀이, 배점:5점-5문항)

8. 문제해결 방법(실험·실습 등의 학습과정의 경우에 작성)

- 이론 수업 과목임